

XATAFI BATTLE V (CREWS EDITION)

El 28 de mayo de 2022, a partir de las 16:00h en el Centro Cívico Juan de la Cierva (Plaza de las Provincias, s/n – 28903, Getafe)

Competición 6vs6, en la que podrán inscribirse un máximo de **14 grupos de 6 integrantes cada uno**. Éstos se enfrentarán en batallas de filtros, tras las cuales se decidirán las **8 crews** que pasarán a enfrentarse en eliminatorias directas desde ¼ de final.

INSCRIPCIONES

Los interesados deben enviar un correo a xatafibattle@hotmail.com con los siguientes datos de los integrantes de tu grupo:

- Nombre y apellidos
- DNI/NIE/PASAPORTE
- A.K.A. y Crew
- Lugar de procedencia
- Autorización del padre/madre/tutor legal, en caso de que alguno sea menor de edad. Habrá que llevarlo impreso con copia del DNI y firma de la/s persona/s que lo autoricen; la organización de Xatafi Battle podrá enviar modelos de autorización para ello (previa solicitud vía email)
- La inscripción es **GRATUITA** para todos los participantes. Así mismo, una vez que se cierre el plazo, **NO SE ACEPTARÁN MÁS INSCRIPCIONES**. Si el número de inscripciones supera el máximo, las últimas crews entrarán en lista de espera (pudiendo participar si algún inscrito dentro de la lista de titulares no se presenta o no confirma a tiempo)

JURADO:

- Rantaro (Sintasoul Crew, España)
- Yung (Total Feeling Crew, Francia)
- Pinkiiie (Alemania)

PREMIOS

- 1º puesto: 500€
- 2º puesto: 200€
- Master of Cyphers: 100€

OTRAS DISPOSICIONES

- La confirmación de inscripciones se hará a las 16:00h, y a las 16:30h comenzará el evento. Es importante que los grupos confirmen en el plazo de tiempo establecido siguiendo la programación, de lo contrario **quedarán fuera del evento**. Se pondrá un sello a los participantes para controlar el acceso a la pista y a las zonas de calentamiento.

- **Muy importante:** se controlará estrictamente el cumplimiento de la normativa sanitaria. Pese a que no será necesario el uso de mascarilla, es importante recordar que en espacios pequeños (donde no se pueda garantizar la distancia mínima de al menos 1.5m), puede requerirse su uso. Así mismo, se debe utilizar el gel hidroalcohólico facilitado por el staff del evento en los puntos del recinto señalados a tal efecto.
- **Muy importante (ii):** el aforo también se controlará minuciosamente, con lo que aquell@s participantes que no se encuentren en las zonas de competición o calentamiento en el momento en que se les convoque, tendrán que esperar fuera de las mismas hasta que el staff se lo indique, pudiendo en última instancia quedar fuera del evento (de no cumplir esta norma)
- **Muy importante (iii):** no se permitirá el acceso al recinto a ningún participante que intente entrar con bebidas alcohólicas o sustancias estupefacientes. Toda actividad anómala detectada en el recinto será castigada con la expulsión del evento
- **Muy importante (iv):** dado que durante todo el evento se estará filmando y fotografiando, será necesario firmar un consentimiento relativo a derechos de imagen (en el momento de confirmarse las inscripciones)
- Tras la ronda de filtros, habrá eliminatorias directas desde 1/4 de final, con un tiempo máximo de 10 min por batalla. En 1/2 final, cada batalla durará un máximo de 12 min, y la final, un máximo de 15 min.
- Debido a los apretados horarios del evento, las rondas serán rápidas y se avisará a las crews antes de sus batallas para que estén sobre aviso y éstas sean fluidas.
- En caso de tablas, si 2 de los 3 jueces dictan empate, se decidirá el ganador de la batalla con una ronda extra en la que votarán de nuevo **los mismos 2 jueces que señalaron empate**, para evitar que dicha situación se repita (conservándose el voto inicial del juez restante). Si se ha producido debido a que 2 jueces votaron en direcciones opuestas y un 3º votó tablas, la ronda de desempate **sólo la juzgará este último**. Habrá una única salida por cada crew para deshacer dicho desempate
- En los desempates, **no** estarán permitidas **coreografías** ni **comandos**, ya que los jueces **no** las contabilizarán como válidas (de la misma forma que sucede en la ronda de filtros)